

## ÁREA DE SANGRAMENTO

Refere-se a área de impressão que será cortada pela guilhotina. Chama-se sangria, porque o corte entra dentro da área impressa.

## ÁREA DE CORTE

Refere-se ao local onde o corte será feito, apesar dos equipamentos serem computadorizados, ainda há uma possibilidade de variação milimétrica.

## ÁREA DE SEGURANÇA

Imagens e textos devem ficar dentro da área de segurança, ela é menor que a área vermelha pois visa proteger as informações da variação do corte.

## NÃO ESQUEÇA

DE DELETAR  
O GABARITO  
ANTES DO ENVIO

RESOLUÇÃO  
MÍNIMA DE  
**100 DPI**  
SUBLIMAÇÃO

USAR SOMENTE  
CORES DA PALETA

C M Y K

## ATENÇÃO

COM AS MARGENS  
DE SEGURANÇA  
E SANGRIA

## CORELDRAW

ENVIE SEMPRE  
EM **VERSÃO 20**  
OU INFERIOR.

ATENÇÃO AO UTILIZAR  
COR PRETA  
PARA SUBLIMAÇÃO  
**TOM DE PRETO IDEAL:**

**C:100 M:100 Y:100 K:100**

## ÁREA DO GRAMPO

## ÁREA DE SERRILHA

# VIA REMOVÍVEL

● **ÁREA DE CORTE**  
A Arte será cortada na linha vermelha

● **ÁREA PARA TEXTOS E IMAGENS**  
Os Textos e imagens não poderão se estender após a linha verde

DELETE AS LINHAS E AS INFORMAÇÕES ANTES DE ENVIAR SEU ARQUIVO PARA PRODUÇÃO.

## ÁREA DO GRAMPO

## ÁREA DE SERRILHA

# VIA REMOVÍVEL

● **ÁREA DE CORTE**  
A Arte será cortada na linha vermelha

● **ÁREA PARA TEXTOS E IMAGENS**  
Os Textos e imagens não poderão se estender após a linha verde

DELETE AS LINHAS E AS INFORMAÇÕES ANTES DE ENVIAR SEU ARQUIVO PARA PRODUÇÃO.

## ÁREA DO GRAMPO

## ÁREA DE SERRILHA

# VIA REMOVÍVEL

● **ÁREA DE CORTE**  
A Arte será cortada na linha vermelha

● **ÁREA PARA TEXTOS E IMAGENS**  
Os Textos e imagens não poderão se estender após a linha verde

DELETE AS LINHAS E AS INFORMAÇÕES ANTES DE ENVIAR SEU ARQUIVO PARA PRODUÇÃO.

## ÁREA DO GRAMPO

# VIA FIXA

● **ÁREA DE CORTE**  
A Arte será cortada na linha vermelha

● **ÁREA PARA TEXTOS E IMAGENS**  
Os Textos e imagens não poderão se estender após a linha verde

DELETE AS LINHAS E AS INFORMAÇÕES ANTES DE ENVIAR SEU ARQUIVO PARA PRODUÇÃO.