

## ÁREA DE SANGRAMENTO

Refere-se a área de impressão que será cortada pela guilhotina. Chama-se sangria, porque o corte entra dentro da área impressa.

## ÁREA DE CORTE

Refere-se ao local onde o corte será feito, apesar dos equipamentos serem computadorizados, ainda há uma possibilidade de variação milimétrica.

## ÁREA DE SEGURANÇA

Imagens e textos devem ficar dentro da área de segurança, ela é menor que a área vermelha pois visa proteger as informações da variação do corte.

**NÃO ESQUEÇA**

DE DELETAR  
O GABARITO  
ANTES DO ENVIO

RESOLUÇÃO  
MÍNIMA DE

**100 DPI**

SUBLIMAÇÃO

USAR SOMENTE  
CORES DA PALETA

C M Y K

**ATENÇÃO**

COM AS MARGENS  
DE SEGURANÇA  
E SANGRIA

**CORELDRAW**

ENVIE SEMPRE  
EM **VERSÃO 20**  
OU INFERIOR.

**ATENÇÃO AO UTILIZAR  
COR PRETA  
PARA SUBLIMAÇÃO**

**TOM DE PRETO IDEAL:**

**C:100 M:100 Y:100 K:100**

## ÁREA DO GRAMPO

***VIA REMOVÍVEL***

### ● **ÁREA DE CORTE**

A Arte será cortada na linha vermelha

### ● **ÁREA PARA TEXTOS E IMAGENS**

Os Textos e imagens não poderão se estender após a linha verde

DELETE AS LINHAS E AS INFORMAÇÕES ANTES DE ENVIAR SEU ARQUIVO PARA PRODUÇÃO.

**ÁREA DE SERRILHA**

## ÁREA DO GRAMPO

## ÁREA DE SERRILHA

# *VIA REMOVÍVEL*



### ÁREA DE CORTE

A Arte será cortada na linha vermelha



### ÁREA PARA TEXTOS E IMAGENS

Os Textos e imagens não poderão se estender após a linha verde

DELETE AS LINHAS E AS INFORMAÇÕES ANTES DE ENVIAR SEU ARQUIVO PARA PRODUÇÃO.

## ÁREA DO GRAMPO

# VIA FIXA



### ÁREA DE CORTE

A Arte será cortada na linha vermelha



### ÁREA PARA TEXTOS E IMAGENS

Os Textos e imagens não poderão se estender após a linha verde

DELETE AS LINHAS E AS INFORMAÇÕES ANTES DE ENVIAR SEU ARQUIVO PARA PRODUÇÃO.